



Volet 2 | Le concept d'aménagement

1| Une armature paysagère forte

La trame paysagère environnante au site de projet est très marquée : montagne au loin, trame agricole... Le projet d'aménagement propose donc de s'appuyer sur cette caractéristique propre au lieu pour tisser un trame verte qui irrigue le projet jusqu'au futur parc public logé en cœur de quartier.

Ce parc, imaginé comme un espace ouvert, cœur vert à l'échelle de la commune, aura plusieurs fonctions. Tout d'abord, un espace de loisirs et de détente, avec l'installation probable de jeux pour enfants, de bancs, etc... Il a également une fonction de bassin de rétention. Un nivellement fin sera donc étudié afin de proposer un vallonnement qui permette une utilisation à l'année dans un esprit véritable de parc public.

Les deux axes (est-ouest) pénétrant au quartier seront accompagnés de noues hydrauliques paysagées qui s'écouleront en direction du bassin. Ces noues seront plantées d'arbres en cépée de hauteur moyenne et d'une strate basse n'obérant pas l'écoulement des eaux.

L'axe nord-sud, interne au quartier, aura un aménagement paysager dit plus classique, avec un alignement d'arbres de haute tige en alternance avec des stationnements en long. Une noue paysagée viendra cependant faire le lien entre les deux autres noues.

La rue de la trésorerie, sur son tronçon au droit du futur quartier, sera agrémentée de plantations variées, alliant plusieurs hauteurs de strates afin de donner un caractère bucolique à cette traversée. Il s'agira de retrouver l'esprit de la commune avec les haies caractéristiques de ce territoire et ainsi permettre le maintien de la biodiversité locale.



2) Une hiérarchie viaire adaptée

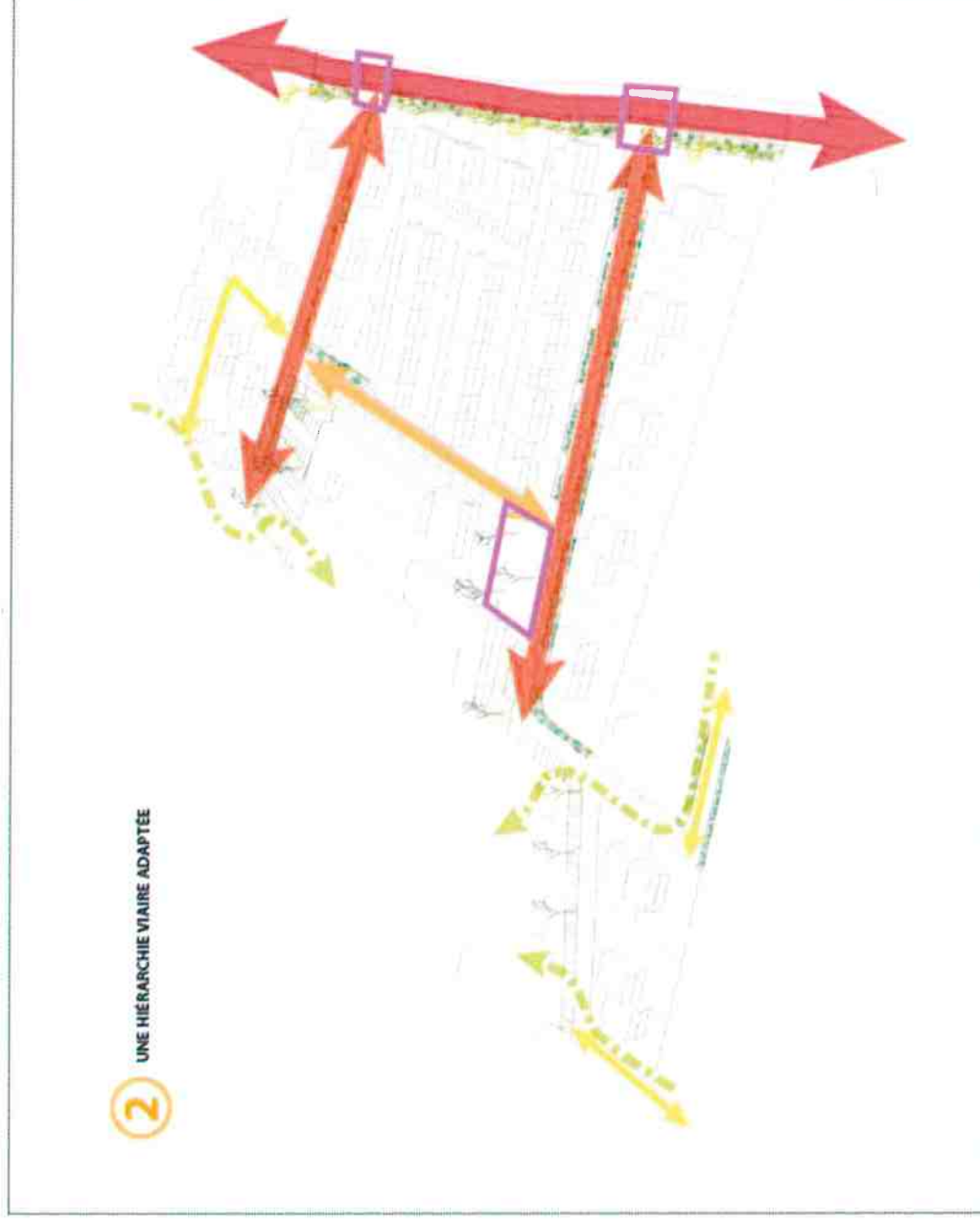
La trame viaire envisagée propose une hiérarchie des voies simple et intuitive. Il s'agit ici, d'une part de limiter le nombre de voie et donc de proposer une desserte optimisée des lots privés mais également de permettre au visiteur de se repérer immédiatement.

La voie principale est bien évidemment la rue de la Trésorerie, axe principal à l'échelle de la commune, elle est la voie d'accès au futur quartier.

Les deux axes est-ouest, sont les deux pénétrantes au quartier et desservent à elles seules la quasi totalité des lots. Elles présentent un gabarit confortable arboré et des aménagements qui caractérisent leur fonction.

L'axe nord-sud est un axe secondaire de desserte interne au quartier. Enfin nous avons les accroches aux quartiers environnants par des ruelles de faible largeur pour éviter tout phénomène de shunt tout en proposant un quartier en lien avec le reste du village.

Les modes doux et notamment les cheminements piétons seront encouragés vers et depuis le parc par des aménagements sécurisés pour relier le centre du village en moins de 5 minutes à pied.





3| Une centralité affirmée

En cœur de quartier au croisement entre les axes principaux nous proposons un élargissement de l'espace public afin de créer une placette. Rotule à l'interface des différents programmes, elle permettra un repérage aisé des éléments de programme et une pratique du quartier facilitée.

Cet espace plus confortable donnera du souffle et permettra la mise à distance nécessaire des façades des bâtiments de la crèche et des logements seniors. Elle sera le lieu de convivialité idéal, en interface directe avec le parc dans un esprit intergénérationnel consolidé.



4 | Une répartition des typologies qui fait couture avec l'existant

Le projet propose une répartition des programmes judicieuse en accord avec la composition actuelle du village. Il s'agit ici de proposer une couture fine qui permette une transition douce entre des extérieurs bas et peu dense à un cœur de quartier.

En jaune, au sud et au nord du site, les lots cessibles pour du logement individuel libre, sur des parcelles allant de 400 à 1000 m².

En orange clair, sur les franges des rues 1 et 2 et de la Trésorerie, les logements en individuels groupés.

En orange, en cœur de quartier, les logements intermédiaires.

Enfin, en bleue la crèche et en rouge le beguinage.

4

UNE RÉPARTITION DES TYPOLOGIES QUI FAIT COUTURE AVEC L'EXISTANT

