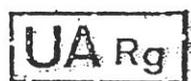


A - LES ZONES ET LES SECTEURS

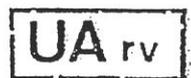
ZONES URBAINES



Zone urbaine équipée



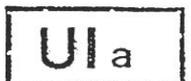
Secteur de risque moyen ou fort de glissement de terrain



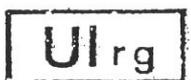
Secteur de risque faible d'inondation par ruissellement de versant



Zone d'activités



Secteur interdit aux établissements classés



Secteur de risque faible de glissement de terrain



Zone agricole protégée



Secteur de risque faible de glissement de terrain



Secteur de risque moyen ou fort d'inondations de plaine



Zone naturelle protégée ou de risques naturels



Secteur de loisirs

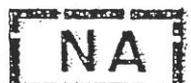


Secteur très protégé



Secteur de protection des captages d'eau potable

ZONES NATURELLES



Zone d'urbanisation future



Zone à équiper



Zone à équiper



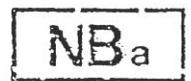
Zone à équiper réservée aux activités



Secteur de risque faible de glissement de terrain



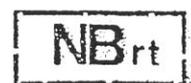
Zone naturelle déjà bâtie



Secteur à faible densité

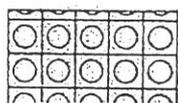


Secteur de risque faible de glissement de terrain

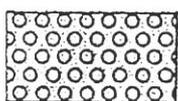


Secteur de risque faible d'inondations liées à des crues torrentielles

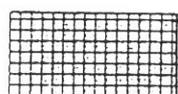
B - LES AUTRES INDICATIONS



Espace boisé classé à conserver ou à créer



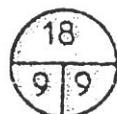
Plantation à réaliser



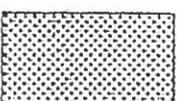
Emplacement réservé pour ouvrage public, installation d'intérêt général ou espace vert



Numéro d'opération (renvoie à la liste des emplacements réservés)



Emprise / trouée



Zone non aedificandi



Accès à créer. Position "ne varietur"



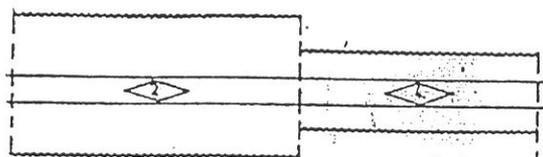
Accès à créer. Position indicative



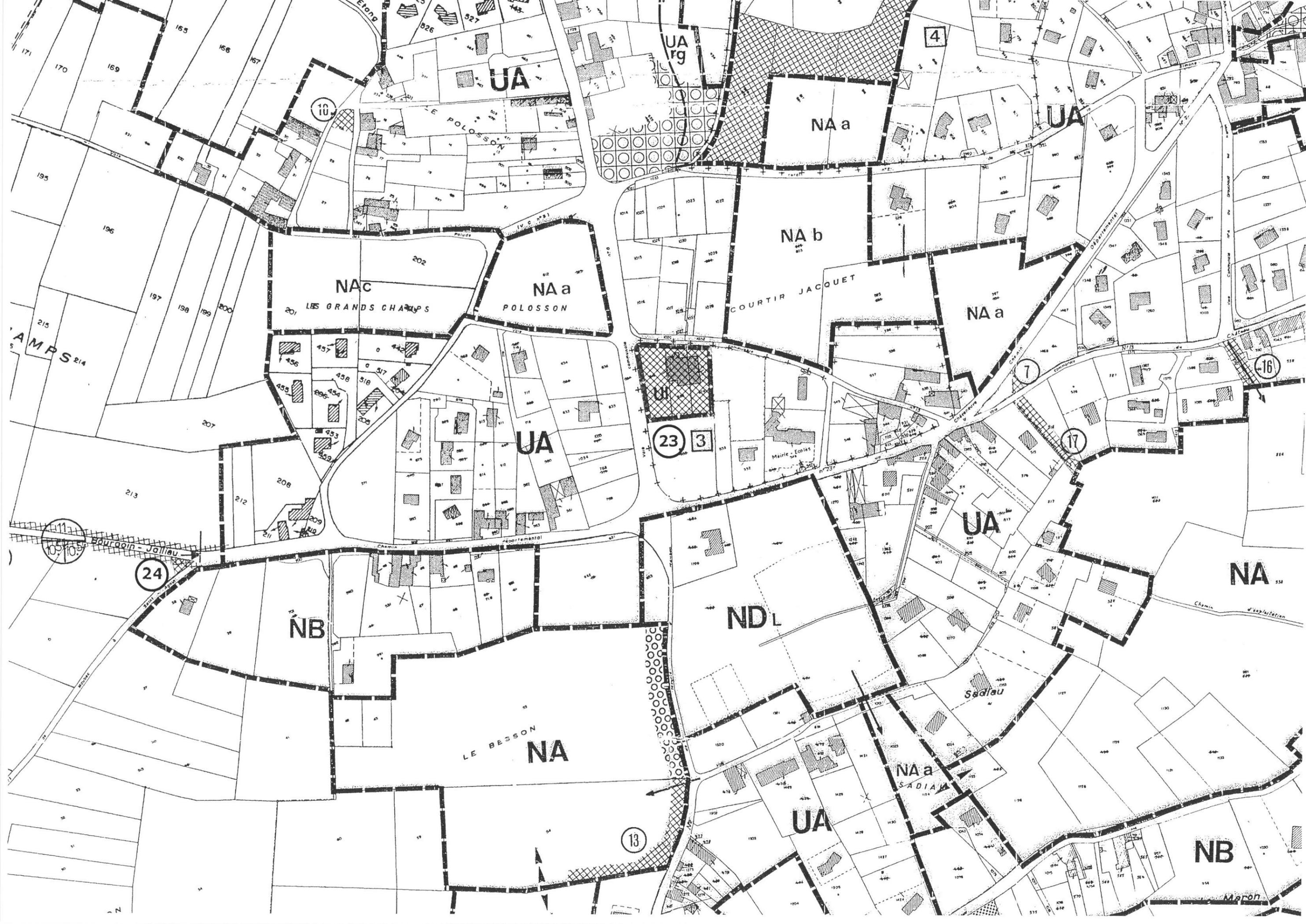
Limite de zone archéologique



Numéro de zone archéologique



Catégorie de l'infrastructure	Largeur maximale des secteurs affectés par le bruit de part et d'autre de l'infrastructure
2	d = 250 m.
4	d = 10 m.



UA

UA rg

4

NA a

UA

10

NAc

LES GRANDS CHAMPS

NA a

POLOSSON

NA b

COURTIR JACQUET

NA a

AMPS 214

UA

23

3

7

16

17

UA

NA

24

NB

NDL

LE BESSON
NA

Sadiou

NA a

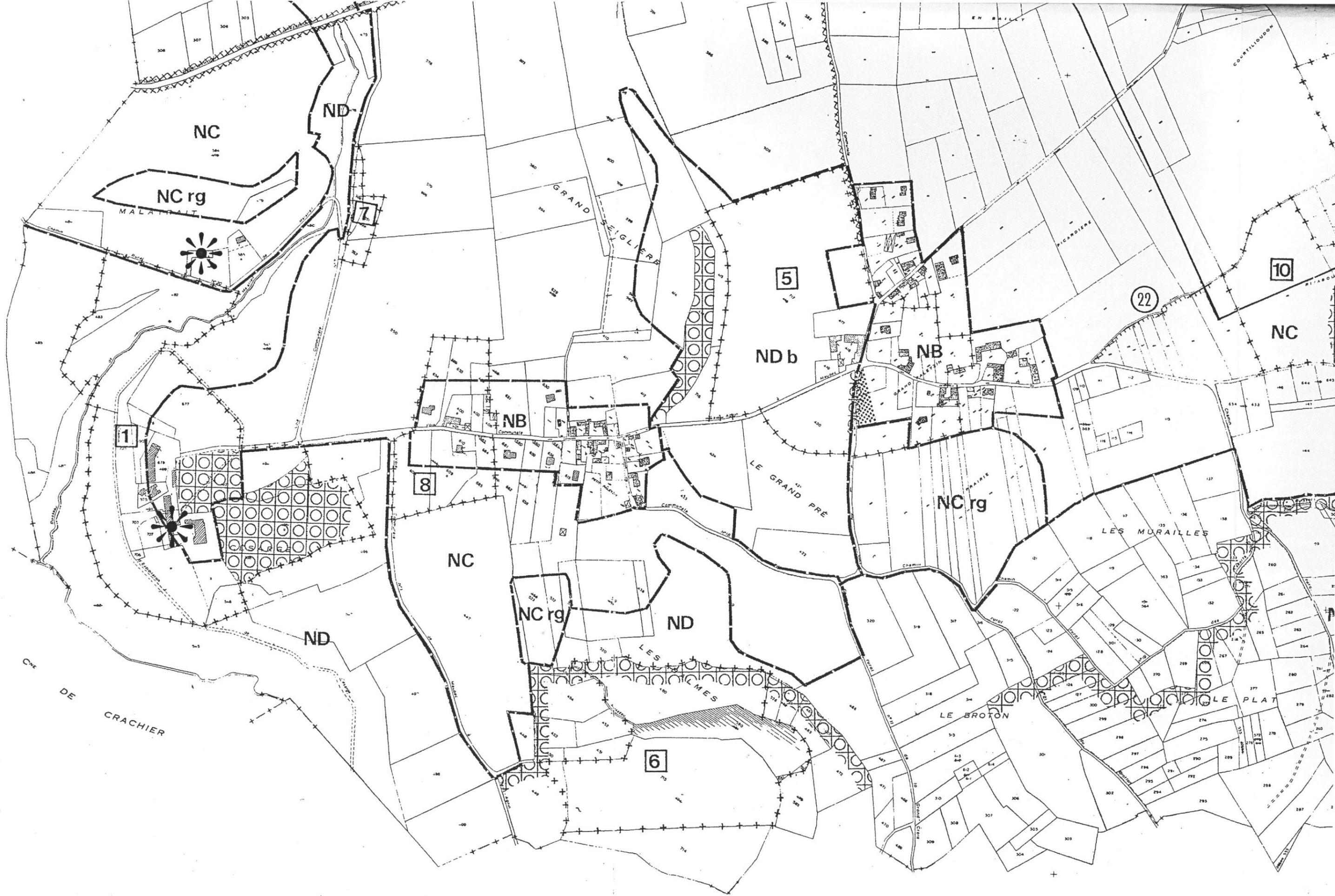
SADIAU

UA

13

NB

Maron



CNE
DE
CRACHIER

COMMUNE

DE